

Silverlight 3 ile PixelShader Effects

Silverlight 3 ile birlikte gelen yeniliklerden birisi de Pixel Shader. Pixel Shader la birlikte Blur ve Drop shadow effectleri birlikte gelmekte. Bunların yanında istediğimiz effectleri kendimiz yazarak kullanma imkânına da sahibiz.

System.Windows.Media.Effects namespace'inde bulunmaktadır.

Blur effecti, nesnede bulanıklık vermeye yarar ve bulanıklık derecesini de kendimiz seçebiliriz.

Hangi elementi kullanıyorsak onun altında "Element.Effect" içerisine <BlurEffect Radius="1"/> şeklinde yazılarak Blur effecti verilebiliriz.

```
<Image Source="joneal.jpg" Margin="129,8,160,0" VerticalAlignment="Top" Height="242">
  <Image.Effect>
    <BlurEffect Radius="0"/>
  </Image.Effect>
</Image>
```



Radius = "0"

Radius = "3"

Radius = "10"

Radius ise bulanıklık derecesini belirtmektedir ve artırdığımızda de değışikliđi gözle görebiliriz.

Uygulamamıza slider atarak hareket ettirdikçe 0-10 arasındaki double değeri bulanıklık derecesi olarak fotoğrafımıza veren bir uygulama yapalım.

MainControl.xaml

```
<UserControl
```

```
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  xmlns:controls="clr-namespace:System.Windows.Controls;assembly=System.Windows.Controls"
  x:Class="MediaEffect.MainControl"
  Width="489" Height="256">
```

```
  <Grid x:Name="LayoutRoot" Background="White">
```

```
    <Image x:Name="image_jermaine" Source="joneal.jpg" Margin="23,0,0,0"
      VerticalAlignment="Top" Height="242" Width="200" HorizontalAlignment="Left"/>
```



```
<TextBox x:Name="textbox_blur" Height="23" HorizontalAlignment="Right"
Margin="0,0,60,55" VerticalAlignment="Bottom" Width="172" Text="" TextWrapping="Wrap"
IsEnabled="True" IsReadOnly="True"/>
```

```
<Slider x:Name="blurslider" HorizontalAlignment="Right" Margin="0,0,60,25" Width="172"
VerticalAlignment="Bottom" Height="26"/>
```

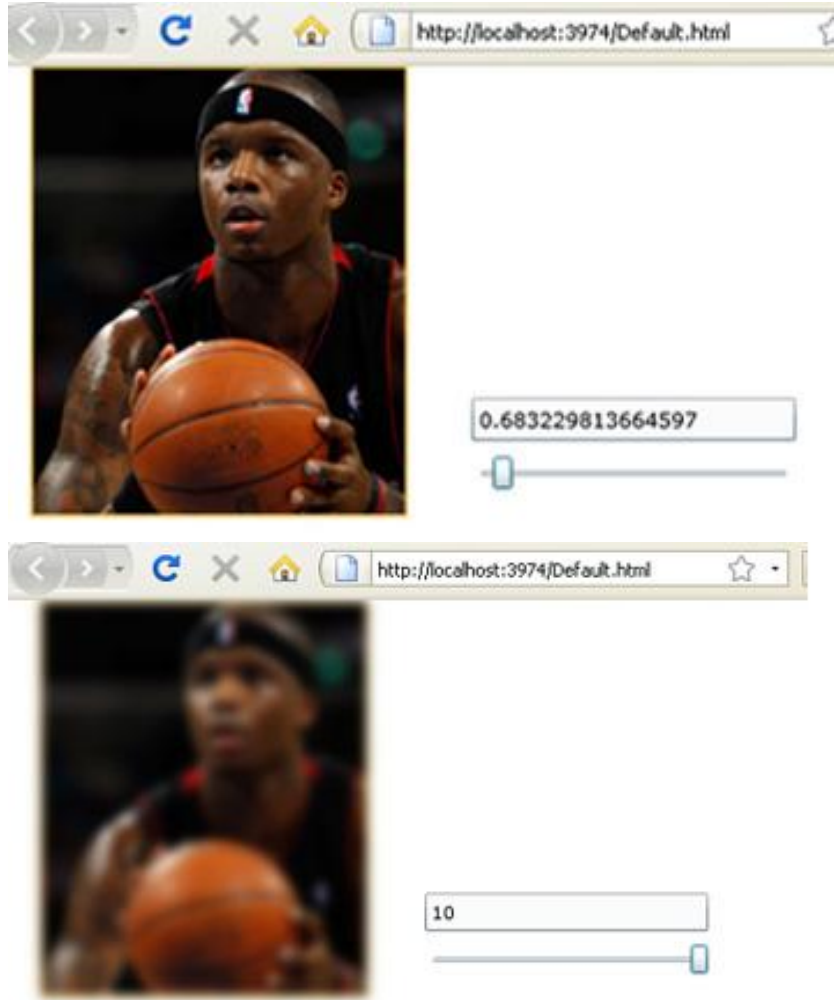
```
</Grid>
```

```
</UserControl>
```

MainControl.xaml.cs

```
1 using System;
2 using System.Windows;
3 using System.Windows.Controls;
4 using System.Windows.Documents;
5 using System.Windows.Ink;
6 using System.Windows.Input;
7 using System.Windows.Media;
8 using System.Windows.Media.Effects;
9 using System.Windows.Media.Animation;
10 using System.Windows.Shapes;
11
12 namespace MediaEffect
13 {
14     public partial class MainControl : UserControl
15     {
16         public MainControl()
17         {
18             // Required to initialize variables
19             InitializeComponent();
20             blurslider.ValueChanged += new
RoutedPropertyChangedEventHandler<double>(blurslider_ValueChanged);
21         }
22
23         void blurslider_ValueChanged(object sender, RoutedPropertyChangedEventArgs<double> e)
24         {
25             textbox_blur.Text = blurslider.Value.ToString();
26             BlurEffect bulanik = new BlurEffect();
27             bulanik.Radius = blurslider.Value;
28             image_jermaine.Effect = bulanik;
29         }
30     }
31 }
```





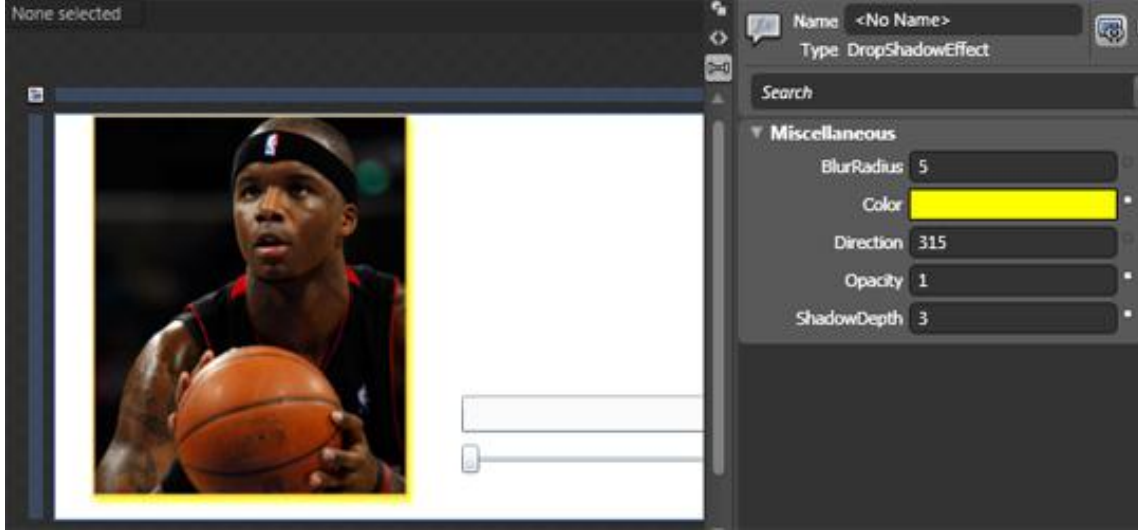
DropShadow

DropShadowEffect de adından anlaşılacağı gibi nesnenin altına gölge verilmesini sağlar

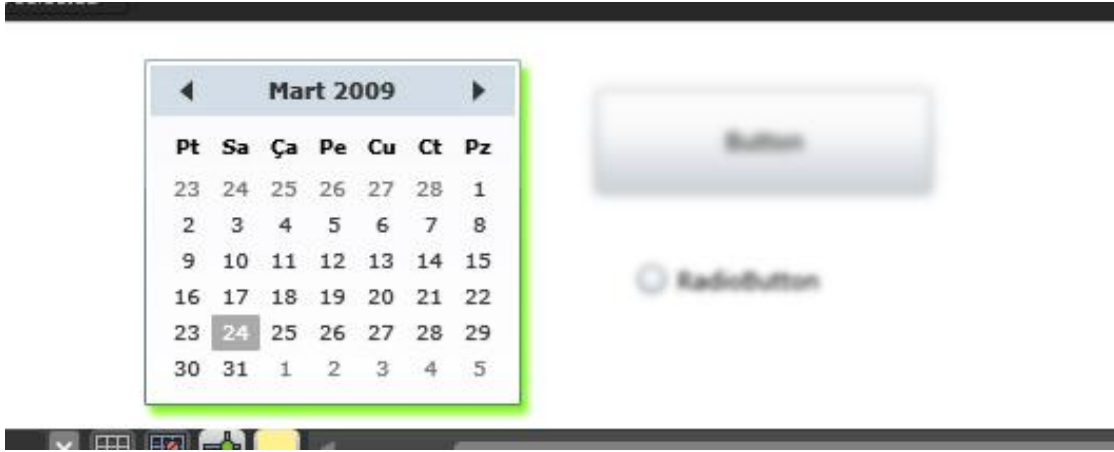
```
<Image x:Name="image_jermaine" Source="joneal.jpg" Margin="23,0,0,0"
VerticalAlignment="Top" Height="242" Width="200" HorizontalAlignment="Left">
  <Image.Effect>
    <DropShadowEffect Color="Yellow" Opacity="1"
ShadowDepth="3"></DropShadowEffect>
  </Image.Effect>
</Image>
```

image.effect'in altında yazdıktan sonra tıkladığımızda properties penceresinde 5 tane değiştirebileceğimiz özelliği gelecektir bu effectin. Bunlardan dilediğimizi değiştirerek istediğimiz effecti verebiliriz.





Bu effectler sadece fotoğraflarda değil tüm silverlight bileşenlerde kullanılabilir.



Hepinize Kolay gelsin. Sorularınızı ve takıldığınız yerleri ik@ibrahimkivanc.com mail adresime iletebilirsiniz.



| İbrahim KIVANÇ
| ik@ibrahimkivanc.com
| www.ibrahimkivanc.com